On commence par télécharger un jeu de données : [Index of bucket "baywheels-data"](https://s3.amazonaws.com/baywheels-data/index.html)

Ensuite on importe le fichier dans notre environnement cloudDataBricks en selectionant l’option « data » dans le menu a gauche et ensuite « créer une table »

On choisit le fichier à importer :

Graphical user interface, text

Description automatically generated

Graphical user interface, text

Description automatically generated

Une fois le fichier importer sélectionner l’option

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated